

Kihívásos verseny - Piramis

A verseny leírása

- A meghatározott játékosok kihívhatják egymást egy mérkőzésre és a győztes felfelé a vesztes lefelé mozog a piramison. A cél a piramis tetejére , ill. Az első 8 hely egyikére kerülni, akik év végén egyenes kiesés versenyen döntik el a végleges helyezések sorrendjét.

Idő	Játékos/pálya	Egyéni/páros
2020.05.11.- 2020.10.31-ig.	Min. 15 játékos a Piramisban	Egyéni
Év	Csapat/ egyéni	Cél
15 éves kortól	Egyéni	Versenyzés

Kihívásos verseny – Piramis

Játékosok és pályák

- Nincs külön korcsoport a piramisban, minden Klubtag, aki jelentkezik, játszhat a bajnokságban. Amennyiben valakinek nincs lehetősége turnusban foglalni, kérjük jelezze a ztetenisz@gmail.com címen, és biztosítjuk a turnusban lévő játéklehetőséget is.

Számolás

- Normál 2 nyert szettig tartó mérkőzések.

Az eredmény jelzése

- Az adott héten megtörtént mérkőzéseket legkésőbb vasárnap 18:00-ig el kell küldeni a ztetenisz@gmail.com email címre, és a frissített piramis folyamatosan kihelyezésre kerül a Klubházban (ill. kiküldésre kerül email-ben, valamint a honlapunkon is megjelenik).
-

Kihívásos verseny – Piramis

A verseny menete

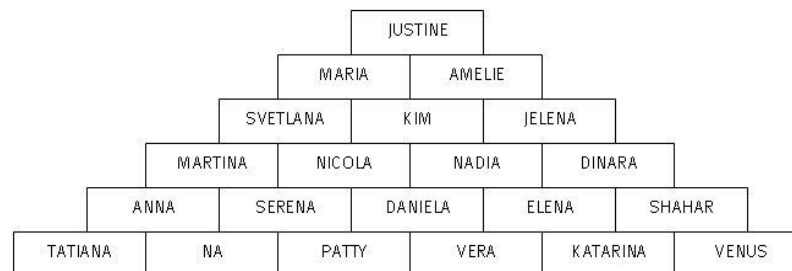
- A játékosok saját maguk egyeztetik a másik játékosal a mérkőzés idejét.
- Amennyiben nincs meg a játékos elérhetősége, kérjétek információt a ztetenisz@gmail.com címen keresztül.
- A játékosok csak a saját sorukból illetve egy sorral feljebb helyezkedő játékost hívhatnak ki a feljebb jutás érdekében **(az 1.-2.-3.-4. sorban lévők közül bárki kihívhat bárkit)**.
- A kihívott játékos nem utasíthatja el az azonos sorban illetve alatta egy sorral lévő játékos kihívását.
- Ha a játékos visszautasítja a kihívást vagy nem képes a játékra, helyet cserél a kihívóval.
- A kihívást **10** napon belül le kell játszani, kivéve vis maior (pl. hosszabb nyaralás, stb...).
- A kihívásokat időrendben kell teljesíteni, magyarán az elsőként beérkező kihívást kell lejátszani, és az utána következőket pedig "várakozóra helyezni", hiszen lehet, a meccset követően nem aktuális a kihívás, mert helyet cserélnek / ill. nem lenne jó, ha valaki a számára kedvezőbbnek vélt kihívást fogadja el, míg a másikat utána visszamondja, holott az előbb érkezett be **(a kihívásokat is fel kell tölteni a honlapra, azaz minden kihívást el kell küldeni a ztetenisz@gmail.com címre -legkésőbb a kihívás napján- , amely rögzítésre kerül a weboldalunkon)**.
- Minden résztvevő hetente maximum 1, havonta maximum 3 kihívást köteles elfogadni.

Végeredmény

- A verseny győztese az a játékos, aki a játék befejezésének időpontjában a Piramis első 8 helyének valamelyikén szerepel, és az egyenes kieséses szakaszt megnyeri.
- A rájátszást az első 8 (felsőág), és a második 8 (alsóág) játékosnak kell lejátszania egyenes kieséses módszerrel, 2 nyert szettig tartó meccsekkel. A 3. helyért a mérkőzést szintén le kell játszani. Az első 3 helyezett érmet, és díjat kap.

Kihívásos verseny – Piramis

- Példa a piramis felépítésére



- Példa a játékosok mozgására a piramison:
(A győztesek fel – Maria, Tatjana, a vesztesek le mozognak – Justine, Elena).

