

Kihívásos verseny - Piramis

A verseny leírása

- A meghatározott játékosok kihívhatják egymást egy mérkőzésre és a győztes felfelé a vesztes lefelé mozog a piramison. A cél a piramis tetejére , ill. Az első 8 hely egyikére kerülni, akik év végén egyenes kiesés versenyen döntik el a végleges helyezések sorrendjét.

Idő	Játékos/pálya	Egyéni/páros
2019.05.01.- 2019.10.31-ig.	Min. 15 játékos a Piramisban	Egyéni
Év	Csapat/ egyéni	Cél
15 éves kortól	Egyéni	Versenyzés

Kihívásos verseny – Piramis

Játékosok és pályák

- A Férfiak és Nők mezőnyében nincs külön korcsoport a piramisban, azonban év végén az 55 év felettieknél a 8 legjobb helyezettnek külön le lehet játszani az egyenes kieséses szakaszt, és külön lehet eredményt hirdetni.

Számolás

- Normál 2 nyert szettig tartó mérkőzések

Az eredmény jelzése

- Az adott héten megtörtént mérkőzéseket legkésőbb vasárnap 18:00-ig el kell küldeni a ztetenisz@gmail.com email címre, és a frissített piramis folyamatosan kihelyezésre kerül a Klubházban (ill. kiküldésre kerül email-ben, valamint a honlapunkon is megjelenik)
-

Kihívásos verseny – Piramis

A verseny menete

- A játékosok saját maguk egyeztetik a másik játékosal a mérkőzés idejét
- Amennyiben nincs meg a játékos elérhetősége, kérjétek információt a ztetenisz@gmail.com címen keresztül
- A játékosok csak a saját sorukból illetve egy sorral feljebb helyezkedő játékost hívhatnak ki a feljebb jutás érdekében **(változás: a 4. sorig kihívhat bárki bárkit)**
- A kihívott játékos nem utasíthatja el az azonos sorban illetve alatta egy sorral lévő játékos kihívását
- Ha a játékos visszautasítja a kihívást vagy nem képes a játékra, helyet cserél a kihívóval
- A kihívást **10** napon belül le kell játszani, kivéve vis maior (pl. hosszabb nyaralás, stb...)
- a kihívásokat időrendben kell teljesíteni, magyarán az elsőként beérkező kihívást kell lejátszani, és az utána következőket pedig "várakozóra helyezni", hiszen lehet, a meccset követően nem aktuális a kihívás, hiszen helyet cserélnek / ill. nem lenne jó, ha valaki a számára kedvezőbbnek vélt kihívást fogadja el, míg a másikat utána visszamondja, holott az előbb érkezett be **(a kihívásokat is fel kell tölteni a honlapra, azaz minden kihívást el kell küldeni a ztetenisz@gmail.com címre -legkésőbb a kihívás napján- , amely rögzítésre kerül a weboldalunkon)**
- Minden résztvevő hetente maximum 1, havonta maximum 3 kihívást köteles elfogadni

Végeredmény

- A verseny győztese az a játékos, aki a játék befejezésének időpontjában a Piramis első 8 helyének valamelyikén szerepel, és az egyenes kieséses szakaszt megnyeri

Kihívásos verseny – Piramis

- Példa a piramis felépítésére



- Példa a játékosok mozgására a piramison:
(A győztesek fel – Maria, Tatjana, a vesztesek le mozognak – Justine, Elena).

